**데이터 베이스 요구사항**

* 플레이어
* 플레이어는 이름, 이전 위치(x,z), 사용 중인 스킬, 아이디 접속 유무 을 가진다.
* 플레이어는 인벤토리가 있다.
* 플레이어가 잠금 해제한 스킬 목록이 있다.
* 랭크
* 랭크는 이름과 자신의 적정 mmr(맵을 어떤 점수로 클리어 했는지에 따른 점수)을 가지고 있다.
* 인벤토리
* 인벤토리는 플레이어가 가지고 있으며 플레이어의 재화, 사용 가능한 스킬 목록, 음악 스크롤(배경 음악 변경)이 있다.
* 클리어 정보
* 플레이어가 어떤 맵을 얼마의 점수로 클리어 했는지가 저장되어 있다
* 스킬
* 스킬 이름, 스킬 레벨, 스킬 가격, 스킬 데미지가 있다.
* 아이템(스크롤)
* 재생하는 음악 이름, 스크롤 가격이 있다.
* 아이템은 플레이어가 가지고 있다